

# 8

# 1 次関数(3)

## 学習 1 2元1次方程式のグラフ

- ・ 2元1次方程式  $ax+by=c$  のグラフをかくには、式を  $y=(xの式)$  の形に変形する ( $y$  について解く)。
- ・  $y=k$  ( $k$  は定数) のグラフは、点  $(0, k)$  を通り、 $x$  軸に平行な直線である。
- ・  $x=l$  ( $l$  は定数) のグラフは、点  $(l, 0)$  を通り、 $y$  軸に平行な直線である。

**例題** 次の方程式のグラフをかきなさい。

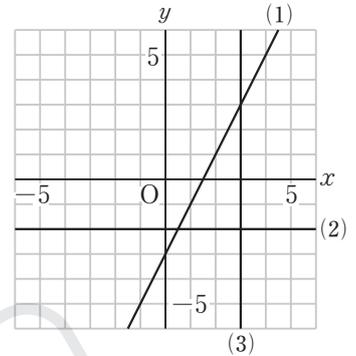
- (1)  $2x-y=3$                       (2)  $y=-2$                       (3)  $x=3$

**解法** (1)  $y$  について解くと、  
 $-y=-2x+3$   
 $y=2x-3$   
 傾き 2, 切片 -3  
 のグラフである。

(2) 点  $(0, -2)$  を通り、 $x$  軸に平行な直線である。

(3) 点  $(3, 0)$  を通り、 $y$  軸に平行な直線である。

**答**

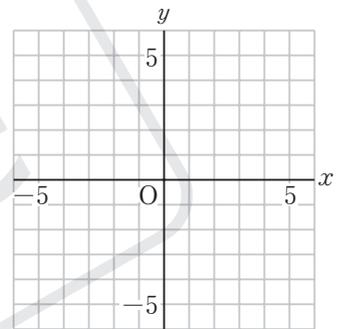


### 1 次の方程式のグラフをかきなさい。

□(1)  $2x+5y=15$

□(2)  $y-4=0$

□(3)  $-x=4$



## 学習 2 連立方程式とグラフ

・ 連立方程式  $\begin{cases} y=ax+b \cdots \cdots \textcircled{1} \\ y=cx+d \cdots \cdots \textcircled{2} \end{cases}$  の解は、直線①, ②の交点の  $x$  座標,  $y$  座標と等しい。

**例題** 右の図の直線①, ②の交点の座標を求めなさい。

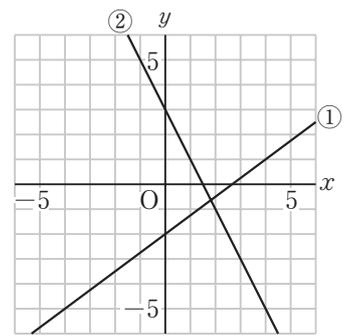
**解法** 2直線の交点の座標は、連立方程式の解なので、はじめに①, ②のグラフの式を求める。

①は切片 -2, 傾き  $\frac{3}{4}$  だから,  $y=\frac{3}{4}x-2$

②は切片 3, 傾き -2 だから,  $y=-2x+3$

これから、連立方程式  $\begin{cases} y=\frac{3}{4}x-2 \\ y=-2x+3 \end{cases}$  を解いて,  $(\frac{20}{11}, -\frac{7}{11})$

**答**  $(\frac{20}{11}, -\frac{7}{11})$



### 2 右の図の直線の交点の座標を求めなさい。

□(1) 直線①, ②

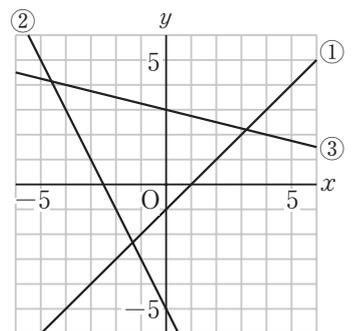
[                      ]

□(2) 直線①, ③

[                      ]

□(3) 直線②, ③

[                      ]

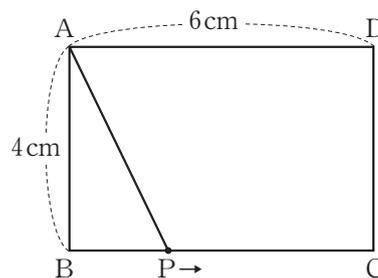


**学習 3** // 1次関数の利用(動点)

- ・動点の問題では、点の動いた長さを  $x$  を用いて表す。
- ・図を利用して、場合ごとに変化をとらえる。

毎秒 1 cm  $\rightarrow$   $x$  秒間に  $x$  cm 進む。  
 毎秒 2 cm  $\rightarrow$   $x$  秒間に  $2x$  cm 進む。

**例題** 右の図のように縦 4 cm、横 6 cm の長方形 ABCD がある。点 P は頂点 B を出発し、毎秒 1 cm の速さで辺上を  $B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow A$  と頂点 A まで進むものとする。このとき、点 P が頂点 B を出発してからの時間を  $x$  秒、そのときの  $\triangle ABP$  の面積を  $y$   $\text{cm}^2$  とし、次の各場合に分けて  $y$  を  $x$  の式で表し、またグラフをかきなさい。



- (1)  $0 \leq x \leq 6$       (2)  $6 \leq x \leq 10$       (3)  $10 \leq x \leq 16$

**解法** 点 P の速さは毎秒 1 cm なので、 $x$  秒間で  $x$  cm 進む。

- (1) 図 1 のように、底辺  $x$  cm、高さ 4 cm の直角三角形になる。

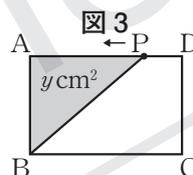
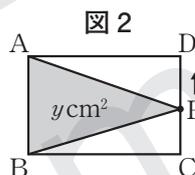
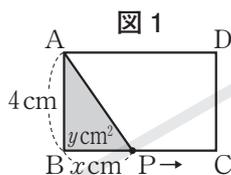
$$y = \frac{1}{2} \times x \times 4 = 2x$$

- (2) 図 2 のように、 $\triangle ABP$  の形は変わるが、底辺の長さ (4 cm) と高さ (6 cm) は変わらない。

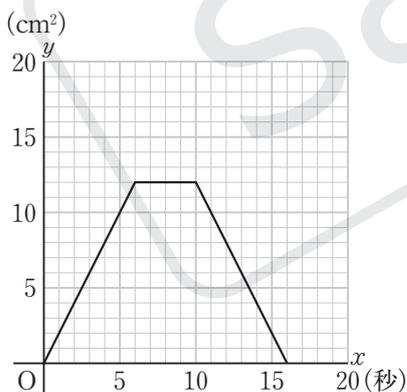
$$y = \frac{1}{2} \times 4 \times 6 = 12$$

- (3) 図 3 から、(三角形の底辺 AP) =  $\overline{BC} + \overline{CD} + \overline{DP}$  =  $(6 + 4 + 6) - x = 16 - x$  (cm)

$$y = \frac{1}{2} \times (16 - x) \times 4 = -2x + 32$$



- 答** (1)  $y = 2x$       (2)  $y = 12$       (3)  $y = -2x + 32$



**3** 学習 3 の例題で、点 P の進む速さが毎秒 2 cm のとき、次の各場合に分けて  $y$  を  $x$  の式で表し、 $x$  の変域も求めなさい。また、グラフをかきなさい。

回(1) 点 P が辺 BC 上

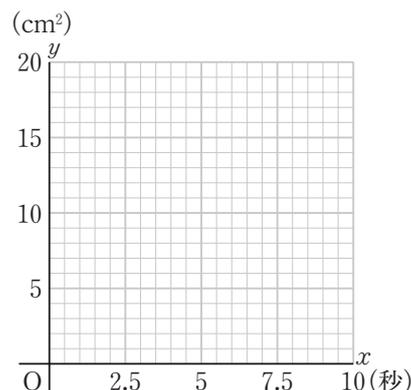
式 [                      ] 変域 [                      ]

回(2) 点 P が辺 CD 上

式 [                      ] 変域 [                      ]

回(3) 点 P が辺 DA 上

式 [                      ] 変域 [                      ]



# 演習問題 A

1 次の□にあてはまる数や文字を書きなさい。

□(1) 方程式  $3x - y = 5$  のグラフは、傾きが□①, 切片が□②の直線である。

① [                    ]

② [                    ]

□(2) 方程式  $y + 7 = 0$  のグラフは、点(0, □①)を通り, □②軸に平行な直線である。

① [                    ]

② [                    ]

□(3) 方程式  $-x + 2 = 0$  のグラフは、点(□①, 0)を通り, □②軸に平行な直線である。

① [                    ]

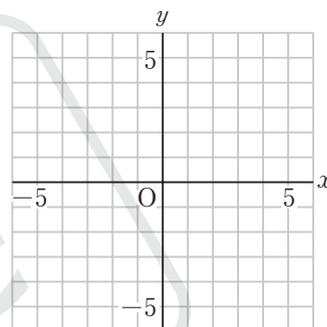
② [                    ]

2 次の方程式のグラフをかきなさい。

□(1)  $4x - 3y = 12$

□(2)  $2y + 8 = 0$

□(3)  $3x - 12 = 0$



3 右の図について、次の問いに答えなさい。

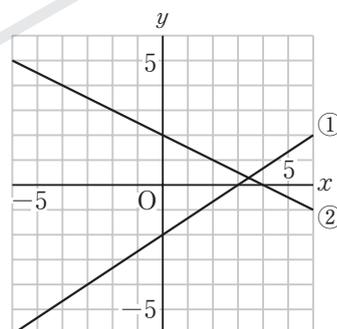
□(1) ①の直線の式を求めよ。 □(2) ②の直線の式を求めよ。

[                    ]

[                    ]

□(3) ①と②の直線の交点の座標を求めよ。

[                    ]



4 右の図のような直角三角形ABCがあり、 $BC = 4\text{cm}$ ,  $AC = 6\text{cm}$ である。点Pが頂点Bから毎秒1cmの速さで辺上を $B \rightarrow C \rightarrow A$ と頂点Aまで移動するものとする。点Pが頂点Bを出発してからの時間を $x$ 秒, そのときの $\triangle ABP$ の面積を $y\text{cm}^2$ とすると、次の問いに答えなさい。

(1) 次の各場合に分けて $y$ を $x$ の式で表せ。また、 $x$ の変域も答えよ。

□① 点Pが辺BC上

式 [                    ] 変域 [                    ]

□② 点Pが辺CA上

式 [                    ] 変域 [                    ]

□(2)  $\triangle ABP$ の面積が $10\text{cm}^2$ になるのは、点Pが頂点Bを出発してから何秒後か、すべて求めよ。

[                    ]

